**Data Center TCP (DCTCP)**

ABSTRACT

* DCTCP는 기존보다 90% 작은 버퍼 사이즈로 TCP와 비슷하거나 더 나은 throughput 성능을 낼 수 있다.
* DCTCP는 foreground traffic에 영향을 주지 않고 10X background traffic을 조절하는 application을 가능하게 한다

INTRODUCTION

* data center network에서   
  soft real-time application의 조건:  
   1. low latency for short flows  
   2. high burst tolerance  
   3. high utilization for long flows
* low latency를 만족하는 application은 반환되는 결과에 직접적으로 영향을 미친다  
  -> 각각의 task가 latency가 되므로
* 3번 문항은 내부 data를 지속적으로 업데이트해야 하므로 필요하다. 따라서 throughput이 중요하다.
* ㅇ
* ㅇ
* ㅇ
* source(근원지?)는 marked packet의 조각들을 추산하고 이 값들을 congestion 연장의 신호로 사용한다.
* internal flow와 external flow 간의 bandwidth를 나누기 위해 Ethernet priority 기법 사용